

# WORK-VR

## La réalité virtuelle au service de l'apprentissage des langues et de l'insertion



### Contexte

#### De l'apprentissage à l'intégration

L'intégration des personnes migrantes passe par l'emploi et l'emploi passe par l'apprentissage de la langue du pays d'accueil.

Work-VR est un projet de pilotage de la réalité virtuelle qui favorise l'apprentissage des langues afin de faciliter la recherche d'emploi.

Technologie informatique qui simule un environnement similaire à la réalité, la réalité virtuelle (RV) permet à l'utilisateur d'interagir avec un monde 3D en portant l'équipement de réalité virtuelle, notamment des lunettes 3D avec son stéréo intégré et des contrôleurs.

### Objectifs

#### L'apprentissage linguistique grâce à la RV

Créer des environnements professionnels en 3D et permettre l'apprentissage des langues étrangères via des immersions dans des mondes 3D.

De manière plus spécifique, Work VR vise à soutenir et améliorer l'apprentissage de vocabulaires spécifiques au métier dans les secteurs de la santé, des services et de la construction.

### Résultats

Pour atteindre ces objectifs, Work-VR proposera sur une plateforme de formation en ligne pour l'apprentissage de compétences linguistiques et culturelles liées au travail, une plateforme associée à un environnement de réalité virtuelle (RV) immersif dans lequel ces compétences sont développées et appliquées.

Work-VR utilise la reconnaissance vocale automatique, qui permet à l'apprenant d'acquérir et de pratiquer la langue parlée.

Work VR peut-être utilisé en classe ou dans un environnement d'apprentissage mixte où les apprenants peuvent pratiquer (avec ou sans supervision) ces apprentissages

**Partenaires du projet :** France, Danemark, Italie, Chypre, Allemagne.