



media masters

Renforcer ses Compétences en Littératie Média

“

Un mensonge peut faire le tour du monde le temps que la vérité mette ses chaussures.

Mark Twain, écrivain américain.

”

Selon une étude britannique, environ 1,5 milliard de fausses informations seraient publiées quotidiennement sur les réseaux sociaux. Le projet Media Master vise à permettre aux jeunes de repérer et lutter contre cette désinformation et malinformation.



Les objectifs



Encourager la participation à la vie démocratique

Sensibiliser les jeunes sur l'importance d'une information fiable et le rôle des médias dans la démocratie



Apprendre à identifier et contrer les fausses informations en ligne.

Groupes cibles

Des éducateurs et des enseignants
Des journalistes et des chercheurs

Des jeunes de 12 à 25 ans

Des décideurs politiques



Les résultats



Jeu de plateau

Un jeu interactif simulant des scénarios médiatiques.



Application mobile

Application mobile comme outil ludique et éducatif pour renforcer les compétences sur les médias.



Événements

14 ateliers destinés aux enfants et adolescents pour développer des connaissances à travers le jeu.



Soha Lemaître El Jammal

soha@pistes-solidaires.fr

+ 33 5 40 03 60 15

pistes solidaires



L'Union européenne

Le soutien de la Commission européenne à la production de cette publication ne constitue pas une approbation du contenu, qui reflète uniquement le point de vue des auteurs, et la Commission ne peut pas être tenue responsable de toute utilisation qui pourrait être faite des informations qu'elle contient.